



Der Schachlehrer

INHALTSVERZEICHNIS

Schachkurs KÖNNER

Level

3

GEEIGNET FÜR: Menschen, die schon erweiterte Kenntnisse haben, wie sie in Level 2 vermittelt wurden: Eröffnungs- und Endspieltechnik, Doppelangriff, Fesselung, Verteidiger ausschalten, Mattmotive, Rettung ins Remis.

ZIEL: Wir lernen, wie wir uns Zutritt zum gegnerischen König verschaffen, wie man taktische Tricks vorbereitet und auch Grundzüge des strategischen Verständnisses hinter einer Partie.

| Einh. | Titel | Vorkenntnisse | Ziele |
|-------|--|---------------|--|
| L3:1 | Wiederholung der taktischen Grundlagen, Eröffnungswahl und Fehler in der Eröffnung | L2 | Festigung des Wissens aus L2, gefasste Pläne richtig umsetzen |
| L3:2 | Abzugsschach, Doppelschach, Angriff auf gefesselte Figuren | L2 | Mechanismus bei Abzugsangriffen und Ausnutzung von Fesselungen |
| L3:3 | Opferspiel: Mit der Brechstange zum König | L2 | Neue Wege zum Matt entdecken |
| L3:4 | Doppelangriffe abwehren und gegen Fesselungen verteidigen | L2 | Gegenangriffe als Verteidigung in Betracht ziehen |
| L3:5 | Bauernendspiele: Quadrate und Schlüsselfelder | L2 | Bauernendspiel vertieft trainieren |
| L3:6 | Bauernstrukturen und strategische Elemente | L2 | Strategische Merkmale einer Partie |
| L3:7 | Spieße, Röntgenangriff und Mobilität | L2 | Neue taktische Möglichkeiten |
| L3:8 | Drohungen und Batterien | L2 | Zusammenspiel von Figuren trainieren |
| L3:9 | Rettung ins Unentschieden | L2 | In schlechter Lage den halben Punkt holen |
| L3:10 | Aktivität und Verwundbarkeit | L2 | Stärken und Schwächen Stellungen einschätzen |